



<b>Mächte</b>	Kosten	Reichw.	Effekt	Dauer	Auspr.	Anmerkung
<b>A</b> Ablenken						
Angst						
Arkane entd./ verb.						
Beistand						
Beschleunigen						
Blenden						
Dunkelsicht						
Eigenschaft st./schw.						
Element manipulieren						
Fesseln						
Gedanken lesen						
Geschoss						
Graben						
Heilung						
Kegelschlag						
Licht/Verschleiern						
Panzerung						
Schock						
Schutz vor Naturgewalten						
Spinnengang						
Sprache verstehen						
Tierfreund						
Verbündeten beschwören						
Verwirrung						
Waffe verbessern						
<b>F</b> Bannen						
Barriere						
Fernsicht						
Flächenschlag						
Gabe des Kriegers						
Maskieren						
Niederwerfen						
Schadensfeld						
Schlaf						
Schnelligkeit						
Telekinese						
Teleprot						
Unsichtbarkeit						
Verlangsamen						
Verwüstung						
Wachsen/Schrumpfen						
<b>V</b> Fliegen						
Heilungsritual						
Marionette						
Verbannen						
Zombie						
<b>H</b> Körperlosigkeit						
Machtraub						
Weissagung						
<b>S</b> Gestaltwandel						